

## 國立體育大學休閒產業經營學系教師個人基本資料表

姓名	黃雲龍	
最高學歷	台灣大學/管理學院/商學研究所/資訊管理博士	
現職	副教授	
Email	<a href="mailto:cestmoihyl@gmail.com">cestmoihyl@gmail.com</a> ; <a href="mailto:ylhuang@mail.ntsue.edu.tw">ylhuang@mail.ntsue.edu.tw</a>	
校內分機	8659	
Office hours 採預約制	週二上午 10:00~12:00；週四下午 13:00~15:00	
專長	電子商務、數位學習、創新教學、知識管理、資訊管理、人力資源	
專職經歷	體育大學電子計算機中心主任（2005~2008）	

### 期刊論文(2006~迄今)

1. 鄭秀娟，黃雲龍 (2011)。打造學習型組織的行動學習，國家文官學院 T & D 飛訊，119 期。 [http://www.ncsi.gov.tw/06\\_publications/02\\_issue.asp?ID=JNOPIPJQDNINE](http://www.ncsi.gov.tw/06_publications/02_issue.asp?ID=JNOPIPJQDNINE) 2011/05/16
2. 黃雲龍、施碧霞(2011)。國立體育大學師資培育中心學生多元資訊素養調查研究，休閒研究，3(2)。
3. 于文正、黃雲龍、林家君(2008)。WebQuest 在創造力教育中的應用，師大學報：教育類(TSSCI)，53(2)，169-192。
4. 于文正、黃雲龍(2008)。當創意人轉型為創業家—1億2千萬的一門課：創新需要風險管理。產業管理評論，2(2)。
5. 于文正、黃雲龍(2007)。新樂園—文化創意產業的新創事業風險。台北：光華管理個案庫(KMCC)。

### 專書

- 1.黃雲龍(2008)。資訊科技與創造力教育實踐-自由軟體在創造力教育社群的創新應用，教育部顧問室《「風乎舞雩」-教育部顧問室創造力教育中程計畫推動實錄》第24章。
- 2.黃雲龍(2007)。《企業數位學習的訓練成效ROI評量計畫》，資策會數位教育研究所專案報告。
- 3.黃雲龍(2006)。《運用數位學習培育創意人才—創新教學成功模式與數位教師專業發展研究》，資策會數位教育研究所專案報告，2006。
- 4.黃雲龍(2003)。《網路輔助合作學習之情境教學研究》，ISBN 957-41-0993-3。
- 5.黃雲龍，郭佳育合譯(2002)。《新興資訊科技》(Kenneth E. Kendall編著，Emerging Information Technology, Sage Inc., 1999)，弘智出版。
- 6.黃雲龍，徐嘉合譯(2001)。行動學習法(Krydytna Weinstein原著，Action Learning: A Practical Guide)，弘智出版。

## 研討會論文(2007~迄今)

1. 黃雲龍、劉慧玲(2011)。網路探究在大學的創意教學實踐經驗，全球華人探究學習創新應用大會，香港中文大學。
2. 黃雲龍、于文正、林士傑(2011)。電子商務管理之網路探究學，習成效探索研究，全球華人探究學習創新應用大會，香港中文大學。
3. Chingcha Hsieh, Dershing Luo, Jen Wei Chen, Chia-Ching Lu, and Yun Long Huang, February 23-28, 2011, "Insights from the Technology System Method for the Development Architecture of e-Textbooks", The Fifth International Conference on Digital Society ICDS 2011(EI), - Gosier, Guadeloupe, France.
4. 黃雲龍、葉允棋，2010年12月10-11日，「Moodle 平台使用者結合 Web 2.0 教學科技使用行為之研究」，「臺灣教育傳播暨科技學會」2010年國際學術研討會，淡江大學。
5. 林俊宏，彭心怡，黃雲龍，2010年11月29-30日，生命敘說全文資料庫關鍵詞分析之初探，2010數位典藏與數位人文國際研討會，台灣大學。
6. 黃雲龍，于文正，2010年5月21-22日，「製造業混成訓練成效評估個案研究」，第二十一屆國際資訊管理學術研討會，中華民國資訊管理學會，成功大學。
7. Yun-Long Huang and Yun-Ci Ye, January 25-27, 2010, "A Survey of Using Web2.0 in Teaching", e-CASE & e-Tech 2010, Macau.
8. 林士傑，黃雲龍，2008年12月19-20日，「數位學習線上教師專業歷程分析—以九年一貫藝術與人文學習領域為例」，2008年臺灣教育學術研討會，台北，國立臺北教育大學。
9. 施淑慧，梁雲霞，黃雲龍，May 4-8, 2008，「資訊融入教學與教師關注、科技使用層級之研究」(Stage of Concern, Levels of Technology Implementation and Teacher's Professional Development in Technology Integration) Global Chinese Conference on Computers in Education (GCCCE), Michigan State University.
10. 蔡瀟慧，黃雲龍，民國97年10月20-21日，「神秘百慕達—WebQuest 教學策略融入高中英文教學之行動研究」，2008創造力國際研討會，政治大學。
11. 黃雲龍，陳昭良，劉慧玲，民國97年10月20-21日，「市場實戰模擬演練模型與成效初探」，2008創造力國際研討會，政治大學。主題二：「數位學習」相關研究
12. 蘇容德，黃雲龍，民國97年6月7-8日，「EndNote書目管理軟體訓練成效與使用意圖、滿意度之評估」，2008國際運動休閒管理學術研討會，桃園，台灣體育大學。
13. 黃雲龍，劉慧玲，民國96年7月4日，「自由軟體創新應用的實務社群發展探索」，2007第四屆創意的發想與實踐研討會，台灣體育大學，桃園。
14. Yu, W.C., Sung, Y.T. & Huang, Y.L. (2007). "Entrepreneurship and Innovation of A Cultural Creative Industry Case in Taiwan." Paper presented in the Asian Conference on Creativity Development. Taipei, 26-27 May 2007.

## 研究專案與產學合作(2007~迄今)

1. 經濟部 99 年度工業區廠商轉型再造升級計畫(主持人)，彈性輔助揀貨系統與協同運輸需

- 求分析計畫(2010/12~2011/05)。
2. 經濟部 99 年度工業區廠商轉型再造升級計畫(主持人)，酒廠觀光遊憩園區服務規劃與行動商務行銷分析(2011/03~2011/08)
  3. 國科會(協同主持人)，基層生命敘說之數位典藏與在地反映實踐，2008-2009。
  4. 國科會(協同主持人)，時尚設計與品牌營運工作者之職場創造力發展與角色轉換建議系統，2007-2009。
  5. 資策會數位教育研究所(主持人)，企業數位學習的訓練成效 ROI 評量計畫，2007。
  6. 資策會數位教育研究所(主持人)，創新教學成功模式與數位教師專業發展研究，2006。
  7. 教育部社教司(主持人)，建置媒體素養教育資訊入口網，2006
  8. 教育部顧問室(主持人)，創造力教育中程計畫 創意智庫創意教學實踐，2006

## 教學

課程名稱		學制
企業管理、電子商務管理、創意思考與發明、太鼓、禪修		大學部
數位學習研究、網路社群研究、傳播科技專題、產業經營論壇、產業經營實務		碩士班
網路社群專題討論、運動與休閒產業經營專題討論、運動與健康傳播專題討論		博士班
五年內指導學生狀況		
學年度	碩士班 (人)	博士班 (人)

## 教學與研究獎勵事蹟

99 年 11 月	校內	教學卓越教師
-----------	----	--------